|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE ESTUDIANTE:** | Issac de la Cadena  Carlos Bayas  Kevin Donoso  Andrea Oña  Daniel Oña |
| **FECHA:** | 07-02-2025 |
|  |  |
|  |  |
| **TEMA:** | Proyecto Producto Final QualityTech |
|  |  |

**APRENDIZAJE OBTENIDO**

Antes de empezar a trabajar en este proyecto nuestro conocimiento sobre desarrollo de software se centraba en la programación y la implementación funcional de un producto, sin aplicar frecuentemente prácticas de calidad. Sin embargo, al aplicar las distintas normas ISO revisadas durante el curso, junto con herramientas como SonarQube y SortSite, se comprendió la importancia de evaluar la calidad del software.

También, al aprender sobre los tratamientos y necesidades específicas de personas con Alzheimer, comprendimos la importancia de diseñar software adaptado a sus requerimientos logrando la validación con psicoterapeutas y usuarios simulados reforzando la relevancia del diseño centrado en el usuario. No solo mejorando nuestras habilidades técnicas, sino también nuestra capacidad para desarrollar productos más confiables y centrados en el usuario, lo que sin duda fortalecerá nuestra formación profesional y nuestra capacidad para abordar proyectos con un enfoque de calidad.

**DESARROLLO**  
A lo largo del semestre, el desarrollo del juego de memoria semántica se realizó en tres fases principales: dos entregas parciales y una entrega final. Durante este proceso, aplicamos mejoras a partir de la retroalimentación recibida y de la implementación de prácticas de calidad. Después de la segunda entrega, realizamos un intercambio de proyectos entre grupos para evaluar el trabajo de otro equipo, lo que nos permitió analizar el producto desde una perspectiva externa y hacer una evaluación objetiva.

Finalmente, con la entrega final, se aseguró que el producto cumpliera con los estándares de calidad y fuera accesible para los usuarios finales.

**Enlaces a documentación:**OneDrive: [Documentos Producto Final](https://epnecuador-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/carlos_bayas_epn_edu_ec/Eo9QfVUXM_ZIuCirwGk-kKQBm8JnL2KjLhBS3Yk7R8nf9A?e=ppTpUG)   
GitHub:<https://github.com/cjcarlosjulio7/Juego-de-Memoria-Semantica/tree/main/Versi%C3%B3n%203/Documentaci%C3%B3n>

**REFERENCIAS**

1. International Organization for Standardization, *ISO/IEC 29110-5-1-2:2024 - Software Engineering — Lifecycle Profiles for Very Small Entities (VSEs) Part 5-1-2: Management and Engineering Guide: Generic Profile Group*. ISO, 2024.